

Uraitz Olaizola

Technical Lead • Arquitecto de software • IA agéntica

Más de veinte años construyendo software. **Busco mi siguiente etapa como CTO, Lead de desarrollo o Lead de IA agéntica.**

uraitz@enagora.com

linkedin.com/in/uraitz

www.enagora.com

Bidasoa • Gipuzkoa / Francia

Remoto en Europa • híbrido en Gipuzkoa / País Vasco francés



RESUMEN

Dirijo el equipo que construye las aplicaciones accesibles de IRISBOND para Windows, iOS y Android, y sistemas de IA agéntica que construyen software conmigo. He pasado por simulación en tiempo real, producto, consultoría, mi propia empresa y liderazgo de equipos, sin dejar nunca de programar. Me interesan los problemas que mezclan tecnología, producto, personas y decisiones difíciles.

EN CIFRAS

20+

años construyendo software

5

personas en el equipo que dirijo

2

productos físicos llevados a fabricación

100+

pruebas en una app reescrita en una semana con agentes

-20/30%

tiempo de resolución de incidencias

LOGROS

- **Dos productos físicos, Oskol Windows y Oskol iOS, diseñados, fabricados y puestos a la venta** mientras asumía siete meses el liderazgo temporal de Diseño de Producto, además del equipo de aplicaciones.
- **Reducción del 20–30 % en el tiempo de resolución de incidencias** mediante priorización, seguimiento y coordinación técnica con producto, soporte y hardware.
- **Una app móvil real reescrita desde cero en una semana** dirigiendo agentes de IA como un equipo de desarrollo, con más de 100 pruebas xUnit y distribución automática a TestFlight y Google Play.
- **Un sistema editorial autónomo** que selecciona, redacta, ilustra y publica a diario; ahorra unas dos jornadas por semana y mantiene viva una actividad que manualmente no existiría.
- **Fundador y responsable técnico de Enagora Dev S.L.:** más de diez proyectos para empresas medianas y grandes, de la venta a la operación.
- **Inventario de 18 horas a 7 en la primera iteración, y a unas 5 después,** en Venta Peio, con apps Android e iOS en los primeros tiempos de Xamarin integradas con los datos del negocio.
- **Equipo de cuatro técnicos y arquitectura desde cero** para la app de movilidad del Ayuntamiento de Barcelona (Ibermática); mentoría de nuevos profesionales y de estudiantes de TFG/TFM.

EXPERIENCIA

2022 — HOY

IRISBOND

Application Development Team Lead

Liderazgo técnico sin abandonar la ingeniería: aplicaciones accesibles conectadas al eye tracker Hiru.

- Dirijo un equipo de cinco personas y convierto objetivos de producto en arquitectura, prioridades y entregas.
- Defino estrategia técnica, estimaciones y planes; reviso código y participo en C#, .NET, C++ y Swift cuando el problema lo requiere.
- Lidero la gestión de incidencias técnicas que cruzan departamentos (producto, soporte, hardware), con análisis de causa raíz; el tiempo de resolución bajó un 20–30 %.
- Impulso modernización, calidad, automatización y publicación multiplataforma.

C# • C++ • Swift • .NET MAUI • Xamarin • WPF • WinUI • ASP.NET Core • SQLite • Firebase • Azure DevOps • Jenkins

2020 — JUL. 2022

Enagora Dev S.L.

Fundador & Software Engineering Lead

Ciclo completo: detectar una necesidad, construir, publicar y operar.

- Arquitectura y desarrollo de productos propios (Momentuan, Txikinet) y proyectos para consultoras liderando a equipos de la propia consultora.
- Infraestructura propia: ESXi con cuatro VMs (APIs, proxy nginx, hosting, correo) y pipelines Jenkins que compilan y publican todas mis apps móviles.
- Integración de librerías nativas Android e iOS en productos multiplataforma; automatización de entregas con Azure DevOps y Jenkins.
- Primeros flujos de IA aplicados a programación, revisión, pruebas y diagnóstico.

C# • .NET MAUI • Xamarin • ASP.NET Core • APIs REST • Firebase • Automatización

2019 – 2021 Ibermática Analista – desarrollador sénior	Aplicación móvil para el Ayuntamiento de Barcelona: coordinación entre el equipo móvil y el de API REST. - Lideré un equipo de cuatro técnicos y definí la arquitectura; Xamarin.Forms, Android e iOS con componentes nativos personalizados. - Planificación de entregas, dependencias mobile–backend, pruebas unitarias y de interfaz, integración continua. Xamarin · Azure DevOps · Jenkins · SonarQube · NUnit · Git
2019 – 2020 LKS Consultor sénior .NET	Evolución y modernización progresiva de aplicaciones empresariales Microsoft en producción. ASP.NET Core · ASP.NET MVC · Web Forms · .NET Framework · Windows Forms · DevExpress
2013 – 2018 Venta Peio Analista y desarrollador sénior	Responsabilidad de extremo a extremo sobre el software del negocio: apps Android e iOS (Xamarin en sus inicios) que llevaron el inventario de 18 a 7 horas (y luego a unas 5), portales, comercio electrónico y herramientas de escritorio. C# · Xamarin · ASP.NET MVC · SQL Server · SQLite · HTML · JavaScript
2012 – 2013 Adimedia · Enagora (1ª etapa) Desarrollador sénior · freelance	Portales con tráfico real en ASP.NET, primeras apps Xamarin, y webs completas con PHP, .NET, Joomla! y PrestaShop para empresas locales.
2005 – 2011 Simulación, 3D y primeros proyectos Lander Simulation · Simax Virt · Virtual Shapes · freelance	Simuladores ferroviarios y de conducción (C++ Builder, C#, XNA), entornos 3D en tiempo real y visualización arquitectónica. En Lander detecté que los entornos 3D no eran viables en tiempo real, propuse cambiar el proceso de producción y lo demostré en el producto real: el método se adoptó y contribuyó a crear un departamento 3D propio.

CÓMO TRABAJO CON AGENTES

Arquitectura, criterios de aceptación y revisión los pongo yo; la ejecución se reparte entre agentes con roles definidos y un pipeline que la verifica. Así se reescribió Momentuan (.NET MAUI, iOS y Android) en una semana.

PERSONA	CLAUDE DESIGN	OPENCLAW	CLAUDE CODE	XUNIT	JENKINS
Dirección técnica	Diseño	Visión y continuidad	Implementación	100+ pruebas	TestFlight / Play

STACK

Software C#, .NET, ASP.NET Core, APIs REST, SQL, C++, Swift/SwiftUI, JavaScript; arquitecturas mantenibles, TDD, Agile/Scrum. IA y automatización Agentes con roles, Claude Code, OpenClaw, modelos locales y cloud, flujos con supervisión humana, Make.com, evaluación por pruebas.	Producto multiplataforma .NET MAUI, Xamarin, WPF, WinUI, iOS, Android, Windows, Firebase, SQLite. Herramientas e infraestructura Visual Studio, Git, Azure DevOps, Jenkins, SonarQube, Jira, NUnit/xUnit; VMware ESXi, nginx, Windows Server, Ubuntu/Debian; 3ds Max, Blender, FreeCAD, impresión 3D.
---	---

FORMACIÓN

Máster 3D Multimedia · Bidasoa Activa · 2003–2005 Ingeniería Técnica en Informática · UPV/EHU Donostia · 2001–2003 (sin titulación) Técnico Superior en Administración de Sistemas · IES Plaiaundi · 1999–2001	Certificaciones Swift Agentic Engineering Program · Apple Coding Academy · 2026 Xamarin Certified Mobile Developer · ASP.NET Core C# · 70-480 HTML5/CSS3/JS · 70-515 ASP.NET 4.0
---	--

IDIOMAS

Español · nativo	Euskera · nativo	Inglés · profesional técnico	Francés · B1
------------------	------------------	------------------------------	--------------