

Uraitz Olaizola

Technical Lead • Architecte logiciel • IA agentique

Plus de vingt ans à construire du logiciel. Je cherche ma prochaine étape comme CTO, Lead développement ou Lead IA agentique.

Télétravail en Europe • hybride Gipuzkoa / Pays basque français



uraitz@enagora.com
linkedin.com/in/uraitz
www.enagora.com

RÉSUMÉ

Je dirige l'équipe qui construit les applications accessibles d'IRISBOND pour Windows, iOS et Android, ainsi que des systèmes d'IA agentique qui construisent du logiciel avec moi. Je suis passé par la simulation temps réel, le produit, le conseil, ma propre entreprise et le management d'équipes, sans jamais cesser de programmer. Ce qui m'intéresse : les problèmes qui mêlent technologie, produit, personnes et décisions difficiles.

RÉALISATIONS

- **Deux produits physiques, Oskol Windows et Oskol iOS, conçus, fabriqués et mis en vente** tout en dirigeant temporairement le Design produit pendant sept mois, en plus de l'équipe applications.
- **Réduction de 20 à 30 % du temps de résolution des incidents** grâce à la priorisation, au suivi et à la coordination technique avec le produit, le support et le matériel.
- **Fondateur et responsable technique d'Enagora Dev S.L.** : plus de dix projets pour des moyennes et grandes entreprises, de la vente à l'exploitation.
- **Inventaire de 18 heures à 7 à la première itération, puis à environ 5**, chez Venta Peio, avec des apps Android et iOS aux débuts de Xamarin intégrées aux données de l'entreprise.
- **Une équipe de quatre techniciens et une architecture partie de zéro** pour l'app de mobilité de la Mairie de Barcelone (Ibermática) ; mentorat de jeunes professionnels et d'étudiants en fin d'études.
- **Une vraie app mobile réécrite de zéro en une semaine** en dirigeant des agents d'IA comme une équipe de développement, avec plus de 100 tests xUnit et une distribution automatique vers TestFlight et Google Play.
- **Un système éditorial autonome** qui sélectionne, rédige, illustre et publie chaque jour ; il économise environ deux journées par semaine et maintient en vie une activité qui n'existerait pas à la main.

EXPÉRIENCE

2022 — AUJOURD'HUI IRISBOND

Application
Development Team
Lead

Leadership technique sans quitter l'ingénierie : applications accessibles connectées à l'eye tracker Hiru.

- Je dirige une équipe de cinq personnes et transforme les objectifs produit en architecture, priorités et livraisons.
- Je définis la stratégie technique, les estimations et les plans ; je relis le code et je mets les mains dans C#, .NET, C++ et Swift quand le problème l'exige.
- Je pilote la gestion des incidents techniques transverses (produit, support, matériel), avec analyse des causes racines ; le temps de résolution a baissé de 20 à 30 %.
- Je pousse la modernisation, la qualité, l'automatisation et la publication multiplateforme.

C# • C++ • Swift • .NET MAUI • Xamarin • WPF • WinUI • ASP.NET Core • SQLite • Firebase • Azure DevOps • Jenkins

2020 — JUIL. 2022 Enagora Dev S.L.

Fondateur &
Software
Engineering Lead

Cycle complet : détecter un besoin, construire, publier et exploiter.

- Architecture et développement de mes propres produits (Momentuan, Txikinet) et projets pour des cabinets de conseil en dirigeant leurs propres équipes.
- Infrastructure personnelle : ESXi avec quatre VM (API, proxy nginx, hébergement, courrier) et pipelines Jenkins qui compilent et publient toutes mes apps mobiles.
- Intégration de bibliothèques natives Android et iOS dans des produits multiplateformes ; automatisation des livraisons avec Azure DevOps et Jenkins.
- Premiers flux d'IA appliqués à la programmation, la revue, les tests et le diagnostic.

C# • .NET MAUI • Xamarin • ASP.NET Core • API REST • Firebase • Automatisation

2019 — 2021 Ibermática Analyste – développeur senior	Application mobile pour la Mairie de Barcelone : coordination entre l'équipe mobile et celle de l'API REST. - J'ai dirigé une équipe de quatre techniciens et défini l'architecture ; Xamarin.Forms, Android et iOS avec des composants natifs sur mesure. - Planification des livraisons, dépendances mobile–backend, tests unitaires et d'interface, intégration continue. Xamarin · Azure DevOps · Jenkins · SonarQube · NUnit · Git
2019 — 2020 LKS Consultant senior .NET	Évolution et modernisation progressive d'applications d'entreprise Microsoft en production. ASP.NET Core · ASP.NET MVC · Web Forms · .NET Framework · Windows Forms · DevExpress
2013 — 2018 Venta Peio Analyste et développeur senior	Responsabilité de bout en bout sur le logiciel de l'entreprise : apps Android et iOS (Xamarin à ses débuts) qui ont fait passer l'inventaire de 18 à 7 heures (puis à environ 5), portails, e-commerce et outils bureau. C# · Xamarin · ASP.NET MVC · SQL Server · SQLite · HTML · JavaScript
2012 — 2013 Adimedia · Enagora (1re étape) Développeur senior · freelance	Portails à trafic réel en ASP.NET, premières apps Xamarin, et sites complets avec PHP, .NET, Joomla! et PrestaShop pour des entreprises locales.
2005 — 2011 Simulation, 3D et premiers projets Lander Simulation · Simax Virt · Virtual Shapes · freelance	Simulateurs ferroviaires et de conduite (C++ Builder, C#, XNA), environnements 3D temps réel et visualisation architecturale. Chez Lander, j'ai détecté que les environnements 3D n'étaient pas viables en temps réel, proposé de changer le processus de production et je l'ai prouvé dans le vrai produit : la méthode a été adoptée et a contribué à créer un département 3D interne.

MA FAÇON DE TRAVAILLER AVEC DES AGENTS

L'architecture, les critères d'acceptation et la revue, c'est moi ; l'exécution se répartit entre des agents aux rôles définis et un pipeline qui la vérifie. C'est ainsi que Momentuan (.NET MAUI, iOS et Android) a été réécrit en une semaine.

HUMAIN Direction technique	CLAUDE DESIGN Design	OPENCLAW Vision et continuité	CLAUDE CODE Implémentation	XUNIT 100+ tests	JENKINS TestFlight / Play
--------------------------------------	--------------------------------	---	--------------------------------------	----------------------------	-------------------------------------

STACK

Software C#, .NET, ASP.NET Core, API REST, SQL, C++, Swift/SwiftUI, JavaScript ; architectures maintenables, TDD, Agile/Scrum. IA et automatisation Agents à rôles, Claude Code, OpenClaw, modèles locaux et cloud, flux avec supervision humaine, Make.com, évaluation par les tests.	Produit multiplateforme .NET MAUI, Xamarin, WPF, WinUI, iOS, Android, Windows, Firebase, SQLite. Outils et infrastructure Visual Studio, Git, Azure DevOps, Jenkins, SonarQube, Jira, NUnit/xUnit ; VMware ESXi, nginx, Windows Server, Ubuntu/Debian ; 3ds Max, Blender, FreeCAD, impression 3D.
--	---

FORMATION

Master 3D Multimédia · Bidasoa Activa · 2003–2005 Ingénierie technique en informatique · UPV/EHU Donostia · 2001–2003 (non diplômé) Technicien supérieur en administration de systèmes · IES Plaiaundi · 1999–2001	Certifications Swift Agentic Engineering Program · Apple Coding Academy · 2026 Xamarin Certified Mobile Developer · ASP.NET Core C# · 70-480 HTML5/CSS3/JS · 70-515 ASP.NET 4.0
---	---

LANGUES

Espagnol · langue maternelle	Basque · langue maternelle	Anglais · professionnel, technique	Français · B1
------------------------------	----------------------------	------------------------------------	---------------